

BAJA RACER P3946 INSTRUCTIONS

Read through all instructions before beginning your project.

Additional supplies needed: hammer, screwdriver, white glue/super glue and pliers

WARNING: Sharp objects! Choking Hazard!
Small parts. Not intended for children under 3 yrs.
Adult supervision required.

CAUTION: Tools recommended. Use with care.

GENERAL RACING SPECIFICATIONS

- Maximum car size, including wheels: 7" long, 2-3/4" wide
- Minimum width between wheels: 1-3/4"
- Minimum clearance between car and track: 3/8"
- Maximum car weight: 5 oz
- Metal, wood or plastic may be added. No wheel bearings, bushings or washers are allowed. Loose, liquid or moving materials are strictly prohibited.

Verify local racing specifications. Cars that do not meet specifications may be disqualified.

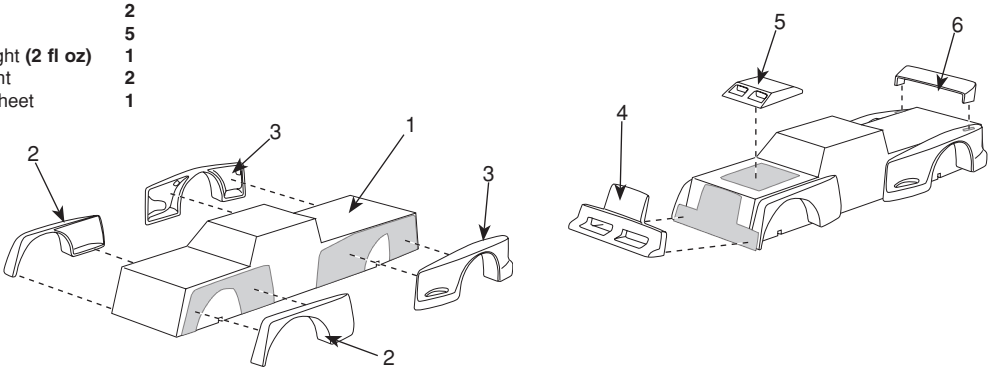
BSA®, Kub Kar™ and RA Racer® compliant when used with approved wheels and axles. Local race rules may vary.

TIP! Derby officials may present awards for craftsmanship and best looking car entries.

KIT CONTENTS

- | | | | |
|---|---|----------------------------------|---|
| 1. Pre-Cut Wood Racer Block | 1 | 15. One-piece Axles | 2 |
| 2. Front Fenders | 2 | 16. Hubcaps | 5 |
| 3. Rear Fenders | 2 | 17. Incremental Weight (2 fl oz) | 1 |
| 4. Front Grill and Bumper | 1 | 18. Screws for Weight | 2 |
| 5. Hood Scoop | 1 | 19. Stick-on Decal Sheet | 1 |
| 6. Spoiler | 1 | | |
| 7. Sandpaper-Medium (#120-grit) | 1 | | |
| 8. Sandpaper-Fine (#220-grit) | 1 | | |
| 9. Sealer/Paint (0.5 fl oz) | 1 | | |
| 10. Gloss Finish (0.5 fl oz) | 1 | | |
| 11. Foam Brush | 1 | | |
| 12. Accent Paints (0.09 fl oz ea)
(1 black and 1 silver) | 2 | | |
| 13. Accent Paintbrush | 1 | | |
| 14. Racing Wheels | 4 | | |

BODY DETAIL PLACEMENT



Sand Racer Body (Fig. 1)

Sand Racer surface with Medium (#120-grit) Sandpaper, then Fine (#220-grit). Racer surface should be equally smooth. Wipe with a clean rag to remove dust.

Test-Fit Wheel and Axle Assemblies* (Fig. 2 and 3)

Put two Wheels on one Axle. Be sure outside of Wheels face correct direction and install Hubcaps (Fig. 2). Repeat with other Axle. Center Wheel Assemblies over axle grooves on underside of Racer. Gently tap Axles into grooves with a hammer (Fig. 3). Wheels should clear Racer Body and spin freely. If not, remove Wheel Assemblies and sand sides of Racer, narrowing it slightly. Continue testing until Wheels turn freely. Keep Wheel Assemblies in place to test fit Body Details.

NOTE: Do not bend Axle.

*If you are using PineCar or BSA® nail-type axles, skip this step.

Test-Fit Body Details (Fig. 4)

With Wheel Assemblies in place, test fit Front and Rear Fenders, Rear Spoiler, Front Grill and Bumper and Hood Scoop. Details should not interfere with Wheels and Axles. If needed, sand Details for proper fit. Once a good fit has been determined, remove Wheel Assemblies. Glue Fenders in place according to Body Detail Placement illustration. Allow to dry thoroughly.

TIP! PineCar Super Glue (P381) and Formula Glue® (P384) are compatible with all PineCar products.

Seal and Paint Racer (Fig. 5)

PineCar Sealer/Paint is a combination sealer and paint. Paint two or more coats of Sealer/Paint on the entire Racer. Rinse Foam Brush well after each coat. Allow each coat to dry thoroughly and sand lightly between coats. Apply a final coat of Sealer/Paint, but do not sand.

NOTE: PineCar Sealer/Paint is non-toxic and water-soluble. If necessary, thin with water.

Paint Body Details and Racing Wheels (Fig. 6)

Use black and silver Accent Paint to paint Rear Spoiler, Front Grill and Bumper, Hood Scoop and Racing Wheels.

Attach Body Details

After paint is thoroughly dry, glue Rear Spoiler, Front Grill and Bumper, and Hood Scoop to Racer. See illustration for placement.

Apply Stick-On Decals (Fig. 7)

Test fit Decals, trim if needed. Pull Decal from backing sheet and place on Racer. Apply Decals to clean, dry, dust-free surface only. Apply Gloss Finish over Decals to secure in place. See photos on box for placement ideas.

NOTE: If Decals do not stick to racer, apply a thin coat of white glue onto back of Decal. Position on racer and hold until setting begins. Let dry completely, then apply Gloss Finish.

Apply Gloss Finish (Fig. 8)

Using the Foam Brush, apply a thin coat of Gloss Finish, sanding very lightly when thoroughly dry. Use long, flowing brush strokes and avoid runs. To create a smoother finish, apply an additional coat of Gloss Finish. Allow each coat to dry thoroughly.

NOTE: Keep Racer in a warm, dry place while Gloss is drying.

Tune Wheels

Tune Wheels by removing parting seam from tread.

TIP! The PineCar Wheel Turning Mandrel (P357) is a great tool for tuning Wheels. Follow package instructions.

Weigh Racer

Weigh Racer before attaching Weight. Add or deduct weight as per official race rules. If needed, break Weight increments off with pliers (Fig. 9 inset).

NOTE: Before race day, verify official weigh-in rules. In some races, if your car is over the weight limit, you may be allowed to remove some weight, but if it is underweight, you may NOT be allowed to add weight. In that case, it is best to make your car slightly overweight. The heavier your Racer, the faster it will go.

Attach Weight (Fig. 9)

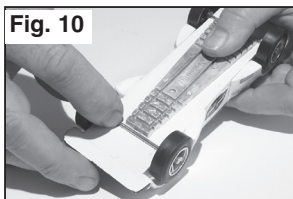
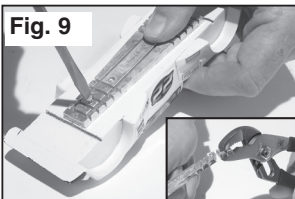
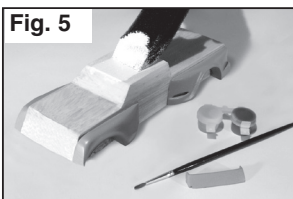
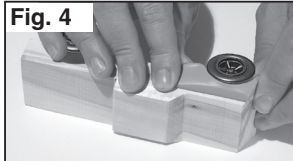
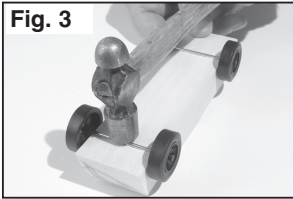
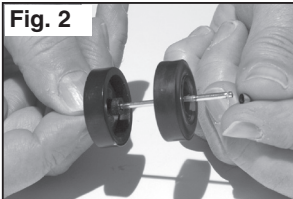
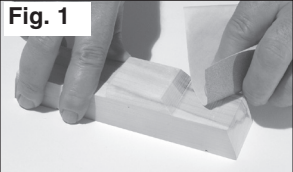
Turn Racer on its top, with a soft cloth under it. Attach Weight to underside of Racer with included Screws. Weigh Racer and make any necessary adjustments.

Attach Wheel Assemblies (Fig. 10)

Center Wheel Assemblies over axle grooves, then push Axle in place. Axles MUST set flush with the bottom of the Racer to allow 3/8" clearance. Use PineCar Super Glue (P381) to secure Axles. Do not get glue near Wheels. Lubricate Axle where Wheel rotates, then spin Wheel to distribute lubricant. For the fastest Racer on the track, try Hob-E-Lube® Dry Graphite Lubricant (P358) or XLR8® Ultra Graphite (P4037).

NOTE: Liquid lubricants may damage Wheels.

TIP! If using nail-type axles, remove burrs and polish before attaching to Racer.



Add details and accessories to your PineCar Racer from the complete line of PineCar products. For tips and techniques, see "Building PineCar Racers" video (DVD-P3941), read the "PineCar How-To-Book" (P383) or visit pinecar.com.



Lire toutes les instructions avant de commencer votre projet.

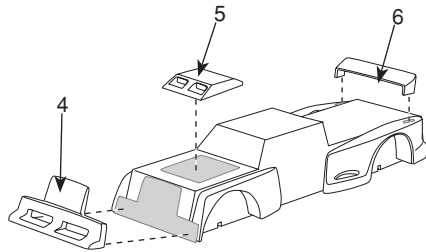


SPÉCIFICATIONS GÉNÉRALES COURIR

- CONSEIL!** Derby fonctionnaires peuvent présenter des prix de l'artisanat et meilleures voiture entrées.

DÉTAIL CORPS PLACEMENT

-
- This diagram shows an exploded view of a mechanical assembly. It consists of four main components:
 - Component 1:** A central, larger rectangular block with a raised central section and two semi-circular cutouts on its front face.
 - Component 2:** Two smaller, curved, L-shaped pieces that fit into the semi-circular cutouts of Component 1.
 - Component 3:** Two U-shaped pieces that fit into the top horizontal slots of Component 1.
 - Component 4:** A small rectangular piece that fits into a slot on the top surface of Component 1.
 Dashed lines indicate the alignment and assembly path for each part.



Sable racer surface avec moyen (#120-grit) papier de verre, puis amende (#220-grit). Racer surface devrait être tout aussi bon. Essuyer avec un chiffon propre à enlever la poussière.

Mettre deux roues sur un seul essieu. Assurez-vous en dehors de roues face direction correcte et installez enjoliveur (Fig. 2). Répéter avec d'autres essieu. Centre roue assemblées plus essieu rainures sur partie inférieure du coureur. Tapotez doucement essieu en cannelures avec un marteau (Fig. 3). Roues devraient clairement racer corps et tourner librement. Si non, supprimer roue assemblées et de sable côtés de racer, un rétrécissement légèrement. Poursuivre les essais jusqu'à roue tourner librement. Garder roue assemblées en place à l'essai fit corps plus de détails.

REMARQUE: Ne pas plier essieu.

*Si vous utilisez PineCar ou BSA® clou-type essieux, sauter cette étape.

Avec roue assemblées en place, d'essai fit avant et arrière défenses, aileron, devant grill et pare-chocs et hood scoop. Plus de détails ne devrait pas interférer avec roues et des essieux. Si nécessaire, sable détails pour ajustement approprié. Une fois un bon ajustement a été déterminé, supprimer roue assemblées. Colle ailes en place selon corps détail placement illustration. Laisser sécher soigneusement.

ASTUCE! PineCar colle super (P381) et Formula Glue® (P384) sont compatibles avec tous les produits de PineCar.

PineCar cerceuse/peinture est une combinaison cerceuse et la peinture. Peinture deux ou plusieurs couches de scellement/peinture sur l'ensemble coureur. Rincer mousse brosse bien après chaque couche. Permettre à chaque couche sécher complètement et sable légèrement entre manteaux. S'appliquer une couche de final scelleur/peinture, mais ne sable.

REMARQUE: PineCar cerceuse/peinture est non-toxiques et l'eau-solubles. Si nécessaire, mince avec l'eau.

Utilisation noir et l'argent accent peinture de peindre aileron, devant grill et pare-chocs, hood scoop et roues de course.

Essai fit vignettes, l'assiette si nécessaire. Tirez vignettes de plaque d'appui et lieu le coureur. S'appliquent vignettes propre, sèche, de la poussière-surface libre seulement. Voir les photos sur la case pour le placement des idées.

REMARQUE: Si les autocollants ne collent pas à cœur, appliquer une fine couche de colle blanche sur fond de décalque. Position sur course et attente jusqu'à ce réglage commence. Laissez sécher complètement, puis appliquer finition brillante.

Après peinture est sec, de la colle aileron, devant grill et pare-chocs et hood scoop de coureur. Voir l'illustration de placement.

Utilisation de la mousse pinceau, appliquer une mince couche de finition brillante, ponçage très légèrement quand sec. Utilisation long, qui coule coups de pinceau et d'éviter s'exécute. Pour créer un meilleur finir, appliquer une couche supplémentaire de finition brillante. Permettre à chaque couche sécher soigneusement.

REMARQUE: Laissez racer dans un cadre chaleureux, endroit sec tout brillant est séchage.

Tune roues en enlevant couture filon de bande de roulement.

CONSEIL! La PineCar roue tourne mandrin (P357) est un outil formidable pour le réglage roues. Suivez paquet instructions.

Peser voiture avant de brancher poids. Ajouter ou déduire poids comme par course officielle règles. Si nécessaire, briser poids incrémenté off avec des pinces (Fig. 9 Insérer).

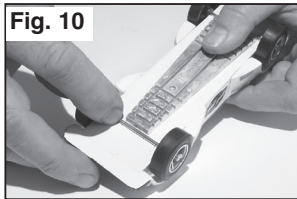
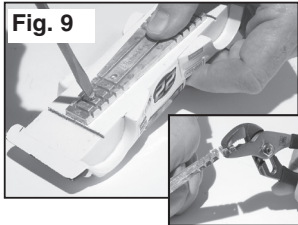
REMARQUE: Avant jour de la course, vérifier journal peser-dans les règles. Dans certaines races, si votre voiture est au cours de la limite de poids, vous pouvez être autorisés à enlever un certain poids, mais si c'est l'insuffisance pondérale, vous ne pouvez pas être autorisés à ajouter du poids. Dans ce cas, il est préférable de prendre votre voiture légèrement surpoids. Le plus lourd votre racer, plus vite il sera renvoyé.

Tournez racer sur son retour en haut, avec un chiffon doux. Joindre poids au bas de racer avec inclus vis. Peser racer et effectuer les ajustements nécessaires.

Centre roue assemblées plus essieu rainures, poussez essieu en place. Essieux doit fixer flush avec le fond du coureur d'autoriser 9.5 mm de dégagement. Utilisation PineCar colle super (P381) pour assurer essieux. N'obtenez pas colle près de roues. Lubrifier essieu où roue tourne, puis spin roue à distribuer lubrifiant. Pour le meilleur coureur sur la voie, essayez Hob-e-Lube® graphite sec lubrifiant (P358) ou XLR8® le meilleur graphite (P4037).

REMARQUE: Liquide lubrifiants peut endommager roues.

CONSEIL! Si vous utilisez clou-type essieux, supprimer bavures et polonais avant attachés à coureur.



Ajouter plus de détails et accessoires à votre PineCar Racer de la ligne complète de PineCar produits. Pour conseils et techniques, voir "Building PineCar Racers" vidéo (DVD-P3941), lisez la "PineCar How-to Book" (P383) ou visitez pinecar.com.